



REGULAMIN



XIII Mistrzostwa Województwa Pomorskiego w Piłce Nożnej 6-cioosobowej Weteranów – kat. wiek. M – 40 (rocznik 1972 i starsi)



Linia, 30 czerwca 2012 rok (sobota)

1. CEL:

- popularyzacja rekreacji i sportu masowego, w szczególności piłki nożnej
- integracja piłkarzy weteranów z różnych stron województwa
- obchody 65-lecia Ludowych Zespołów Sportowych

2. ORGANIZATORZY

- Urząd Gminy w Lini
- Gminny Dom Kultury w Lini
- Pomorskie Zrzeszenie LZS w Gdańsku
- Zrzeszenie Kaszubsko – Pomorskie Oddział w Lini

3. PARTNERZY

- Starostwo Powiatowe w Wejherowie
- Gminne Stowarzyszenie LZS w Lini
- Ochotnicza Straż Pożarna w Lini
- Pomorski Związek Piłki Nożnej w Gdańsku
- Urząd Marszałkowski w Gdańsku

3. TERMIN i MIEJSCE ZAWODÓW

- **mistrzostwa odbędą się 30 czerwca (sobota) na boisku piłkarskim w Lini**
- odprawa organizacyjna w dniu zawodów o godzinie 11³⁰
- uroczyste rozpoczęcie godzina 12⁰⁰
- turniej przeprowadzony zostanie w jednej kategorii wiekowej rocznik 1972 i starsi

4. ZGŁOSZENIA

- warunkiem przyjęcia drużyny do turnieju jest oddanie listy imiennej zawodników oraz opłacenie wpisowego w wysokości 150 zł od drużyny

- złożenie własnoręcznego podpisu na liście zgłoszeniowej jest jednocześnie potwierdzeniem braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w turnieju piłkarskim.
- w turnieju uczestniczą zespoły 11 osobowe (1+5+4 rezerwowych + 1 kierownik, może także grać w turnieju)

5. ZASADY FINANSOWANIA

- koszty organizacyjne, wodę dla drużyn oraz posiłek regeneracyjny dla uczestników i nagrody pokrywają organizatorzy
- organizatorzy pokrywają koszty ubezpieczenia zawodników w czasie trwania zawodów
- koszty dojazdu oraz wpisowe 150 złotych od drużyny pokrywają zgłoszone drużyny lub delegujące je kluby, ewentualnie sponsorzy.

6. NAGRODY

- wszystkie drużyny otrzymują pamiątkowe dyplomy oraz puchary
- zespoły za zajęcie miejsc I- III otrzymują ponadto medale
- wyróżniony zostanie także najlepszy bramkarz, król strzelców oraz najstarszy zawodnik turnieju

7. UWAGI KOŃCOWE

- zawody sędziują sędziowie OZPN w Gdańsku
- zespoły muszą posiadać własny jednolity sprzęt sportowy (w miarę możliwości dwa komplety koszulek) oraz obuwie piłkarskie miękkie (lanki lub trampkokorki)
- w przypadku zgłaszanych protestów weryfikacja zawodników przeprowadzana będzie na podstawie listy zgłoszeniowej oraz dowodów osobistych ewentualnie prawa jazdy
- prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu zastrzega sobie organizator
- telefon kontaktowy 58/572-81-64 – Gminny Dom Kultury w Lini oraz tel. komórkowy do głównego organizatora imprezy – Jana Trofimowicza – 508-738-161

SYSTEM ROZGRYWEK

1. 8 - 10 startujących zespołów podzielonych zostanie na 2 grupy eliminacyjne A i B w każdej po 4 drużyny
2. mecze w grupach eliminacyjnych A i B rozgrywane są systemem każdy z każdym 1x15 minut (bez przerwy i bez zmiany stron)
3. po rozegraniu meczy w grupach eliminacyjnych A i B drużyny rozegrają mecze o miejsca w turnieju. Pierwszy i drugi zespół z grupy A oraz pierwszy i drugi zespół z grupy B stoczą walkę o miejsca 1-4 w turnieju.
4. Walka o miejsca w turnieju rozegrana zostanie w/g. schematu
 - miejsca 1-4: IA- II B, IIA – IB następnie zwycięzcy grają o miejsca 1-2, pokonani o miejsca 3-4
 - IIIA- IIIB o miejsca 5-6 ; IVA – IVB o miejsca 7-8, VA – VB o miejsca 9-10

PUNKTACJA i KOLEJNOŚĆ

1. zwycięstwo 3 pkt
2. remis 1pkt
3. porażka 0 pkt

O kolejności drużyn w grupach eliminacyjnych decyduje:

a) ilość zdobytych punktów

W przypadku równej ilości punktów:

- przy dwóch zespołach – wynik bezpośredniego spotkania
- przy trzech lub większej liczbie zainteresowanych zespołów – kolejno: punkty, różnica pomiędzy zdobytymi i straconymi bramkami, większa liczba strzelonych bramek z tzw. „małej tabeli” (uwzględnia ona tylko wyniki między zainteresowanymi zespołami)

Gdy ten punkt regulaminu nie rozstrzygnie, w dalszej kolejności będą:

- różnica pomiędzy zdobytymi i straconymi bramkami we wszystkich meczach eliminacyjnych
- większa liczba strzelonych bramek we wszystkich meczach eliminacyjnych

W przypadku dalszej równości:

- rzuty karne (po 3, a następnie po jednym aż do rozstrzygnięcia) pomiędzy zainteresowanymi zespołami

W przypadku remisu w pojedynku o miejsca sędzia zarządza rzuty karne (po 3 w pierwszej serii, następnie po jednym aż do skutku)

W przypadku zgłoszenia się do zawodów 6-ciu lub mniejszej ilości drużyn mistrzostwa rozegrane zostaną systemem każdy z każdym, 2x10 minut!!!

WŚRÓD ZAWODNIKÓW MISTRZOSTW oraz ZAWODNIKÓW BIORĄCYCH UDZIAŁ w KONKURENCJACH TOWARZYSZĄCYCH ZOSTANIE ROZŁOSOWANY TELEWIZOR !!!

PRZEPISY GRY

1. Gra odbywa się na boisku o wymiarach 50 x 30 m, bramki 5 x 2m, z uwzględnieniem autu bocznego i bramkowego
2. Pole karne – półkole o średnicy 9 m
3. Zespoły na boisku występują w składach sześciuosobowych w tym bramkarz. Pozostali zawodnicy oraz kadra trenerska zespołu muszą zajmować miejsca tylko przy wyznaczonej ławce rezerwowych za linią boczną boiska. Niedopuszczalne jest zajmowanie miejsc przy ławce rezerwowych przez osoby nie związane z działalnością sportową zespołu bądź organizacja imprezy.
4. Kary za nieprzepisowe zagrania: czasowe 1 minuta, 3 minuty lub wykluczenie do końca meczu, w drastycznych przypadkach do końca całego turnieju. Po stracie bramki może wejść na boisko wcześniej ukarany zawodnik, z wyjątkiem wykluczonego do końca spotkania. Jeżeli w wyniku wykluczeń w zespole pozostanie mniej niż 3 zawodników mecz należy zakończyć a drużynę zdekompletowaną ukarać walkowerem 0:3 lub wynikiem wyższym jeżeli w momencie przerwania meczu taki był na boisku.

5. Zawodnik podczas meczu nie może mieć na sobie niczego poza regulaminowym ubiorem: spodenki, koszulka, obuwie sportowe, bramkarz może mieć spodnie dresowe i bluzę.
6. Zmiany lotne w wyznaczonej strefie zmian – ilość nieograniczona.
7. Zasada zmiany: najpierw zawodnik opuszcza boisko. Jeżeli w trakcie dokonywania zmian na boisku znajdzie się więcej niż 6 zawodników z jednej drużyny, sędzia przerywa mecz, zarządza rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej, nieprawnie przebywającego na boisku zawodnika ukarze karą minutową – 1 minuta.
8. Ze wznowienia gry z autu nie można zdobyć bramki.
9. Przy wznowianiu gry z autu musi być zachowany kontakt piłki z linią boczną boiska – tolerancja 20 cm na zewnątrz boiska.
10. Rzuty wolne i inne wznowienia (rozpoczęcie gry od bramki, auty, rzuty różne) muszą być wykonane w czasie 5 sekund od sygnału sędziego.
11. Bramkę można zdobyć bezpośrednio z rzutu różnego oraz z rozpoczęcia gry od środka boiska.
12. Przy wznowieniach gry z autów oraz rzutów wolnych i różnych zawodnicy drużyny przeciwnej muszą zachować odległość 5 metrów.
13. Piłka wprowadzana do gry przez bramkarza może przekroczyć połowę boiska.
14. Grę z autów bocznych rozpoczyna się wprowadzeniem piłki nogą.
15. Bramkarz po aucie bramkowym wznowia grę wprowadzając piłkę do gry nogą lub ręką.
16. Rzuty wolne – bezpośrednio i pośrednie ze wskazaniem sędziów.
17. rzut karny wykonuje się z 9 metrów.
18. Rozstrzygnięcia sędziów dotyczące zdarzeń związanych z grą są ostateczne.
19. Nie ma pozycji spalonej – ofsajd
20. W przypadkach nie opisanych w niniejszym regulaminie obowiązują przepisy PZPN
21. Organizator zastrzega sobie prawo ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu oraz wprowadzanie zmian, które zostaną podane kierownikom drużyn.
22. Sprawy nie ujęte w regulaminie rozstrzyga organizator.

Patronat Honorowy:

1. Prezes Pomorskiego Zrzeszenia LZS w Gdańsku – Magdalena Kołodziejczak
2. Z-ca Dyr. Dep. Kultury, Sportu i Turystyki Urzędu Marszałkowskiego - Maciej Kowalczuk
3. Wójt Gminy Lina – Łukasz Jabłoński
4. Przewodniczący Rady Gminy Lina - Czesław Hinz
5. Dyrektor Biura Pomorskiego Związku Piłki Nożnej w Gdańsku – Andrzej Góra

Patronat Medialny:

1. Twoja Telewizja Morska,
2. Radio Kaszëbë
3. Dziennik Bałtycki
4. Express Powiatu Wejherowskiego,
5. Portal internetowy www.sportowekaszuby.pl,

*Z nadzieją na spotkanie i sportowym pozdrowieniem
główny organizator zawodów*

Jan Trofimowicz